

FASCÍCULO UNIDAD ACADÉMICA

Escuela: SEDE REGIONAL DEL PACÍFICO

Carrera 600502 BACH. Y LIC. EN INFORMATICA Y TECNOLOGIA MULTIMEDI  
Plan de Estudio 1 BACHILLERATO Y LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA MULTIMEDIA  
Enfasis 0 Bloque Común(no hay énfasis)

Ciclo	Curso	Nombre del curso	*Horas*				Cred.	Requisitos y Req. Equivalentes	Correquisitos y Correq. Equivalentes
			T	P	L	TP			
1	EG-I	CURSO INTEGRADO DE HUMANIDADES I	8	0	0	0	6		
1	TM1100	INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA Y A LA TECNOI	0	0	0	4	2	TM1500	
1	TM1200	TALLER DE EXPERIMENTACIÓN	0	0	0	3	2		
1	TM1300	FUNDAMENTOS DE DISEÑO	0	0	0	4	2		
1	TM1400	FUNDAMENTOS DE DIBUJO	0	0	0	4	2		
1	TM1500	LÓGICA MATEMÁTICA PARA COMPUTACIÓN	5	0	0	0	4	TM1100	
<b>Grado: BACHILLERATO</b>			<b>Créditos ciclo 1 : 18</b>						
2	EG-	CURSO DE ARTE	0	0	0	3	2		
2	EG-II	CURSO INTEGRADO DE HUMANIDADES II	8	0	0	0	6	EG-I	
2	TM2100	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	0	0	0	8	4	TM1100	
2	TM2200	MEDIOS DIGITALES PARA DISEÑAR	0	0	0	4	2	TM1200; TM1300 TM2400	
2	TM2300	EXPRESIÓN ARTÍSTICA A TRAVÉS DEL DIBUJO	0	0	0	4	2	TM1400	
2	TM2400	CAPTURA DE IMÁGENES DIGITALES	0	0	0	4	2	TM1300; TM1400 TM2200	
<b>Grado: BACHILLERATO</b>			<b>Créditos ciclo 2 : 18</b>						
3	EF-	ACTIVIDAD DEPORTIVA	0	0	2	0	0		
3	TM3100	PROGRAMACIÓN	0	0	0	8	4	TM2100	
3	TM3200	DISEÑO DE BASES DE DATOS	0	0	0	8	4	TM2100	
3	TM3300	REDES Y COMUNICACIONES DE DATOS	0	0	0	6	4	TM1500	
3	TM3400	MANIPULACIÓN DE LA IMAGEN	0	0	0	4	2	TM2200; TM2400	
3	TM3500	HISTORIA DE LAS ARTES VISUALES	0	0	0	3	2		
<b>Grado: BACHILLERATO</b>			<b>Créditos ciclo 3 : 16</b>						
4	SR-I	SEMINARIO DE REALIDAD NACIONAL I	2	0	0	0	2	EG-II	
4	TM4100	DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS I	0	0	0	8	4	TM3100; TM3200 TM4200	

FASCÍCULO UNIDAD ACADÉMICA

Escuela: SEDE REGIONAL DEL PACÍFICO

Carrera 600502 BACH. Y LIC. EN INFORMATICA Y TECNOLOGIA MULTIMEDI  
 Plan de Estudio 1 BACHILLERATO Y LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA MULTIMEDIA  
 Enfasis 0 Bloque Común(no hay énfasis)

Ciclo	Curso	Nombre del curso	*Horas*				Cred.	Requisitos y Req. Equivalentes	Correquisitos y Correq. Equivalentes
			T	P	L	TP			
4	TM4200	SEGURIDAD EN LAS APLICACIONES INTERACTIVAS	0	0	0	4	3	TM3300	TM4100
4	TM4300	INGLÉS ORAL PARA INFORMÁTICA	0	0	0	6	3		
4	TM4400	IMAGEN EN MOVIMIENTO	0	0	0	4	3	TM3400	
4	TM4500	DISEÑO GRÁFICO PARA TECNOLOGÍA MULTIMEDIA	0	0	0	4	3	TM3400	
<b>Grado: BACHILLERATO</b>			<b>Créditos ciclo 4 : 18</b>						
5	SR-II	SEMINARIO DE REALIDAD NACIONAL II	2	0	0	0	2	SR-I	
5	TM5100	DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS II	0	0	0	8	4	TM4100	
5	TM5200	MANIPULACIÓN DE AUDIO Y VIDEO	0	0	0	4	2	TM4400	
5	TM5300	LECTURA EN INGLÉS PARA INFORMÁTICA	6	0	0	0	3	TM4300	
5	TM5400	INGENIERÍA DE APLICACIONES INTERACTIVAS	0	0	0	4	3	TM4100	TM5500
5	TM5500	DISEÑO DE SITIOS WEB	0	0	0	3	3	TM4100; TM4500	TM5400
<b>Grado: BACHILLERATO</b>			<b>Créditos ciclo 5 : 17</b>						
6	OPT981	GRUPO DE CURSOS OPTATIVOS PARA EL NIVEL 6					4		
6	TM6100	TALLER DE MULTIMEDIA	0	0	0	4	3	TM5500	
6	TM6200	DESARROLLO EMPRESARIAL	0	0	0	4	3		
6	TM6300	GRAMÁTICA Y COMPOSICIÓN INGLESA I	0	0	0	6	3	TM5300	
6	TM6400	COMUNICACIÓN ESCRITA	4	0	0	0	3		
<b>Grado: BACHILLERATO</b>			<b>Créditos ciclo 6 : 16</b>						
7	OPT982	GRUPO DE CURSOS OPTATIVOS DEL NIVEL 7					8		
7	TM7100	GRAMÁTICA Y COMPOSICIÓN INGLESA II	0	0	0	6	3	TM6300	
7	TM7200	DESARROLLO RÁPIDO DE APLICACIONES	0	0	0	4	3	TM6100	
7	TM7300	COMERCIO ELECTRÓNICO	0	0	0	8	4	TM6100; TM6200	
<b>Grado: BACHILLERATO</b>			<b>Créditos ciclo 7 : 18</b>						

FASCÍCULO UNIDAD ACADÉMICA

Escuela: SEDE REGIONAL DEL PACÍFICO

Carrera 600502 BACH. Y LIC. EN INFORMATICA Y TECNOLOGIA MULTIMEDI  
 Plan de Estudio 1 BACHILLERATO Y LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA MULTIMEDIA  
 Enfasis 0 Bloque Común(no hay énfasis)

Ciclo	Curso	Nombre del curso	*Horas*				Cred.	Requisitos y Req. Equivalentes	Correquisitos y Correq. Equivalentes
			T	P	L	TP			
8	RP-1	REPERTORIO	1	0	2	0	3		
8	TM8100	PRÁCTICA PROFESIONAL SUPERVISADA	0	0	0	12	8	TM7101 Equiv.: TM7102 o TM7103; TM7200; TM7300	
8	TM8200	RESPONSABILIDAD SOCIAL DE LA INFORMÁTICA	0	0	0	3	3	TM7300 TM8100	
<b>Grado: BACHILLERATO</b>			<b>Créditos ciclo 8 : 14</b>						
9	OPT983	GRUPO DE CURSOS OPTATIVOS DEL NIVEL 9					16		
<b>Grado: LICENCIATURA</b>			<b>Créditos ciclo 9 : 16</b>						
10	OPT1091	BLOQUE DE OPTATIVOS DEL NIVEL X					16		
<b>Grado: LICENCIATURA</b>			<b>Créditos ciclo 10 : 16</b>						
11	TM9700	PRÁCTICA DIRIGIDA I	0	0	0	0	0		
11	TM9701	PRÁCTICA DIRIGIDA II	0	0	0	0	0		

**FASCÍCULO UNIDAD ACADÉMICA**

**Escuela: SEDE REGIONAL DEL PACÍFICO**

**Carrera** 600502 BACH. Y LIC. EN INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA MULTIMEDIA  
**Plan de Estudio** 1 BACHILLERATO Y LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA MULTIMEDIA  
**Enfasis** 0 Bloque Común(no hay énfasis)

Ciclo	Curso	Nombre del curso	*Horas*					Cred. Requisitos y Req. Equivalentes	Correquisitos y Correq. Equivalentes
			T	P	L	TP			
11	TM9702	PRÁCTICA DIRIGIDA III	0	0	0	0	0		

**Grado: LICENCIATURA**      **Créditos ciclo 11 : 0**

**Total créditos énfasis 0 : 167**

**Total cursos énfasis 0 : 47**

**Total de créditos : 167**

**Observaciones generales del plan de estudio** Aprobada por el Consejo Nacional de Rectores en sesión 21-12 celebrada el 28 de agosto de 2012, Artículo 5, inciso a)

FASCÍCULO UNIDAD ACADÉMICA

Escuela: SEDE REGIONAL DEL PACÍFICO

Carrera 600502 BACH. Y LIC. EN INFORMATICA Y TECNOLOGIA MULTIMEDI

Plan de Estudio 1 BACHILLERATO Y LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y TECNOL

Bloques Optativos

Bloque Optativo OPT1091 BLOQUE DE OPTATIVOS DEL NIVEL X

Observaciones:

Curso	Nombre del curso	*Horas*				Cred.	Requisitos y Req. Equivalentes	Correquisitos y Correq. Equivalentes
		T	P	L	TP			
TM0100	PRODUCCIÓN DE JUEGOS	0	0	0	4	4	TM8400	
TM0102	AMBIENTES Y EFECTOS ARTIFICIALES	0	0	0	4	4	TM8400	
TM0104	DISEÑO INTERACTIVO Y PROTOTIPOS	0	0	0	4	4	TM8100	
TM0105	DESARROLLO DE JUEGOS CON PARTICIPANTES MÚLTIPLES	0	0	0	4	4	TM8400	
TM0106	GESTIÓN Y COMERCIALIZACIÓN MULTIMEDIA	0	0	0	4	4	TM8100	
TM0107	PRODUCCIÓN DE VIDEOJUEGOS CASUALES	0	0	0	4	4	TM8400	
TM0108	RENDERIZADO E ILUMINACIÓN	0	0	0	4	4	TM8100	
TM0109	RIGGING	0	0	0	4	4	TM8500	TM1003
TM0110	POSTPRODUCCIÓN	0	0	0	4	4	TM8500	TM0109; TM1003
TM0111	DISEÑO CENTRADO EN USUARIOS	0	0	0	4	4	TM8300	
TM0112	VISUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN	0	0	0	4	4	TM8100	
TM0114	EVALUACIÓN DE LA USABILIDAD	0	0	0	4	4	TM8100	
TM0115	SOCIAL MEDIA Y MERCADEO DIGITAL	0	0	0	4	4	TM8100	
TM0116	ANALÍTICA Y EXPERIMENTACIÓN	0	0	0	4	4	TM8100	
TM1003	ANIMACIÓN 3D AVANZADA	0	0	0	4	4	TM8500	

Bloque Optativo OPT981 GRUPO DE CURSOS OPTATIVOS PARA EL NIVEL 6

Observaciones:

Curso	Nombre del curso	*Horas*				Cred.	Requisitos y Req. Equivalentes	Correquisitos y Correq. Equivalentes
		T	P	L	TP			
TM6101	MANEJO DE BASES DE DATOS	0	0	0	8	4	TM5100	
TM6102	PROGRAMACIÓN AVANZADA CON ASP.NET	0	0	0	8	4	TM5100	
TM6103	INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	0	0	0	8	4	TM5100	
TM6104	ADMINISTRACIÓN DE SERVIDORES	0	0	0	8	4	TM5100	
TM7103	DESARROLLO PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	0	0	0	8	4	TM5100	

FASCÍCULO UNIDAD ACADÉMICA

Escuela: SEDE REGIONAL DEL PACÍFICO

Carrera 600502 BACH. Y LIC. EN INFORMATICA Y TECNOLOGIA MULTIMEDI  
 Plan de Estudio 1 BACHILLERATO Y LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y TECNOL

Bloques Optativos

Bloque Optativo OPT982 GRUPO DE CURSOS OPTATIVOS DEL NIVEL 7

Observaciones:

Curso	Nombre del curso	*Horas*				Cred.	Requisitos y Req. Equivalentes	Correquisitos y Correq. Equivalentes
		T	P	L	TP			
TM6101	MANEJO DE BASES DE DATOS	0	0	0	8	4	TM5100	
TM6103	INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	0	0	0	8	4	TM5100	
TM6104	ADMINISTRACIÓN DE SERVIDORES	0	0	0	8	4	TM5100	
TM7101	PROGRAMACIÓN EN DRUPAL	0	0	0	8	4	TM6101 Equiv.: TM6102	
TM7102	PROGRAMACIÓN EN RUBY ON RAILS	0	0	0	8	4	TM6101 Equiv.: TM6102	
TM7103	DESARROLLO PARA DISPOSITIVOS MÓVILES	0	0	0	8	4	TM5100	

Bloque Optativo OPT983 GRUPO DE CURSOS OPTATIVOS DEL NIVEL 9

Observaciones:

Curso	Nombre del curso	*Horas*				Cred.	Requisitos y Req. Equivalentes	Correquisitos y Correq. Equivalentes
		T	P	L	TP			
TM0101	DISEÑO DE PERSONAJES	0	0	0	4	4	TM8100	
TM0103	NARRATIVA Y GUIÓN PARA MEDIOS MULTIMEDIA	0	0	0	4	4	TM8100	
TM8300	INTRODUCCIÓN A LA EXPERIENCIA DE USUARIO	0	0	0	4	4	TM8100	
TM8400	DISEÑO DE JUEGOS	0	0	0	4	4	TM8100	
TM8500	ANIMACIÓN 3D	0	0	0	4	4	TM8100	
TM8600	CREACIÓN DE HISTORIAS TRANSMEDIA	0	0	0	4	4	TM8100	
TM8700	LENGUAJE VISUAL DE LA IMAGEN EN MOVIMIENTO	0	0	0	4	4	TM8100	
TM8800	IMPLICACIONES LEGALES EN LOS VIDEOJUEGOS	0	0	0	4	4	TM8100	
TM8900	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS EN DESARROLLO DE JUEGOS	0	0	0	4	4	TM8100	