

FASCÍCULO UNIDAD ACADÉMICA

Escuela: SEDE REGIONAL DEL PACÍFICO

Carrera 600502 BACH. Y LIC. EN INFORMATICA Y TECNOLOGIA MULTIMEDI
Plan de Estudio 1 BACHILLERATO Y LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA MULTIMEDIA
Enfasis 0 Bloque Común(no hay énfasis)

Nivel	Curso	Nombre del curso	*Horas*				Cred.	Requisitos y Req. Equivalentes	Correquisitos y Correq. Equivalentes
			T	P	L	TP			
1	EG-I	CURSO INTEGRADO DE HUMANIDADES I	8	0	0	0	6		
1	TM1100	INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA Y A LA TECNOI	0	0	0	4	2	TM1500	
1	TM1200	TALLER DE EXPERIMENTACIÓN	0	0	0	3	2		
1	TM1300	FUNDAMENTOS DE DISEÑO	0	0	0	4	2		
1	TM1400	FUNDAMENTOS DE DIBUJO	0	0	0	4	2		
1	TM1500	LÓGICA MATEMÁTICA PARA COMPUTACIÓN	5	0	0	0	4	TM1100	
Grado: BACHILLERATO			Créditos nivel 1 : 18						
2	EG-	CURSO DE ARTE	3	0	0	0	2		
2	EG-II	CURSO INTEGRADO DE HUMANIDADES II	8	0	0	0	6	EG-I	
2	TM2100	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	0	0	0	8	4	TM1100	
2	TM2200	MEDIOS DIGITALES PARA DISEÑAR	0	0	0	4	2	TM1200; TM1300 TM2400	
2	TM2300	EXPRESIÓN ARTÍSTICA A TRAVÉS DEL DIBUJO	0	0	0	4	2	TM1400	
2	TM2400	CAPTURA DE IMÁGENES DIGITALES	0	0	0	4	2	TM2200	
Grado: BACHILLERATO			Créditos nivel 2 : 18						
3	EF-	ACTIVIDAD DEPORTIVA	0	0	2	0	0		
3	TM3100	PROGRAMACIÓN	0	0	0	8	4	TM2100	
3	TM3200	DISEÑO DE BASES DE DATOS	0	0	0	8	4	TM2100	
3	TM3300	REDES Y COMUNICACIONES DE DATOS	0	0	0	6	4		
3	TM3400	MANIPULACIÓN DE LA IMAGEN	0	0	0	4	2	TM2400	
3	TM3500	HISTORIA DE LAS ARTES VISUALES	0	0	0	3	2		
Grado: BACHILLERATO			Créditos nivel 3 : 16						
4	SR-I	SEMINARIO DE REALIDAD NACIONAL I	3	0	0	0	2	EG-II	
4	TM4100	DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS I	0	0	0	8	4	TM3100; TM3200 TM4200	

FASCÍCULO UNIDAD ACADÉMICA

Escuela: SEDE REGIONAL DEL PACÍFICO

Carrera 600502 BACH. Y LIC. EN INFORMATICA Y TECNOLOGIA MULTIMEDI
Plan de Estudio 1 BACHILLERATO Y LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA MULTIMEDIA
Enfasis 0 Bloque Común(no hay énfasis)

Nivel	Curso	Nombre del curso	*Horas*				Cred.	Requisitos y Req. Equivalentes	Correquisitos y Correq. Equivalentes
			T	P	L	TP			
4	TM4200	SEGURIDAD EN LAS APLICACIONES INTERACTIVAS	0	0	0	4	3	TM3300	TM4100
4	TM4300	INGLÉS ORAL PARA INFORMÁTICA	0	0	0	6	3		
4	TM4400	IMAGEN EN MOVIMIENTO	0	0	0	4	3	TM3400	
4	TM4500	DISEÑO GRÁFICO PARA TECNOLOGÍA MULTIMEDIA	0	0	0	4	3	TM3400	
Grado: BACHILLERATO			Créditos nivel 4 : 18						
5	SR-II	SEMINARIO DE REALIDAD NACIONAL II	3	0	0	0	2	SR-I	
5	TM5100	DESARROLLO DE APLICACIONES INTERACTIVAS II	0	0	0	8	4	TM4100	
5	TM5200	MANIPULACIÓN DE AUDIO Y VIDEO	0	0	0	4	2	TM4400	
5	TM5300	LECTURA EN INGLÉS PARA INFORMÁTICA	6	0	0	0	3	TM4300	
5	TM5400	INGENIERÍA DE APLICACIONES INTERACTIVAS	0	0	0	4	3	TM4100	TM5500
5	TM5500	DISEÑO DE SITIOS WEB	0	0	0	4	3	TM4500	TM5400
Grado: BACHILLERATO			Créditos nivel 5 : 17						
6	OPT981	GRUPO DE CURSOS OPTATIVOS PARA EL NIVEL 6					4		
6	TM6100	TALLER DE MULTIMEDIA	0	0	0	4	3	TM5500	
6	TM6200	DESARROLLO EMPRESARIAL	0	0	0	4	3		
6	TM6300	GRAMÁTICA Y COMPOSICIÓN INGLESA I	0	0	0	6	3	TM5300	
6	TM6400	COMUNICACIÓN ESCRITA	4	0	0	0	3		
Grado: BACHILLERATO			Créditos nivel 6 : 16						
7	OPT982	GRUPO DE CURSOS OPTATIVOS DEL NIVEL 7					8		
7	TM7100	GRAMÁTICA Y COMPOSICIÓN INGLESA II	0	0	0	6	3	TM6300	
7	TM7200	DESARROLLO RÁPIDO DE APLICACIONES	0	0	0	4	3	TM6100	
7	TM7300	COMERCIO ELECTRÓNICO	0	0	0	8	4	TM6100; TM6200	
Grado: BACHILLERATO			Créditos nivel 7 : 18						

FASCÍCULO UNIDAD ACADÉMICA

Escuela: SEDE REGIONAL DEL PACÍFICO

Carrera 600502 BACH. Y LIC. EN INFORMATICA Y TECNOLOGIA MULTIMEDI
Plan de Estudio 1 BACHILLERATO Y LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y TECNOLOGÍA MULTIMEDIA
Enfasis 0 Bloque Común(no hay énfasis)

Nivel	Curso	Nombre del curso	*Horas*				Cred.	Requisitos y Req. Equivalentes	Correquisitos y Correq. Equivalentes
			T	P	L	TP			
8	RP-1	REPERTORIO	3	0	0	0	3		
8	TM8100	PRÁCTICA PROFESIONAL SUPERVISADA	0	0	0	12	8	TM7101 Equiv.: TM7102 o TM7103; TM7200; TM7300	
8	TM8200	RESPONSABILIDAD SOCIAL DE LA INFORMÁTICA	0	0	0	3	3		
Grado: BACHILLERATO			Créditos nivel 8 : 14						
9	OPT983	GRUPO DE CURSOS OPTATIVOS DEL NIVEL 9					16		
Grado: LICENCIATURA			Créditos nivel 9 : 16						
Total créditos énfasis 0 :			151						
Total cursos énfasis 0 :			43						
Total de créditos :			151						

Observaciones generales del plan de estudio Aprobada por el Consejo Nacional de Rectores en sesión 21-12 celebrada el 28 de agosto de 2012, Artículo 5, inciso a)

Carrera 600502 BACH. Y LIC. EN INFORMATICA Y TECNOLOGIA MULTIMEDI
Plan de Estudio 1 BACHILLERATO Y LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y TECNOL

Bloques Optativos

Bloque Optativo OPT981 GRUPO DE CURSOS OPTATIVOS PARA EL NIVEL 6

Observaciones:

Curso	Nombre del curso	*Horas*				Cred.	Requisitos y Req. Equivalentes	Correquisitos y Correq. Equivalentes
		T	P	L	TP			
TM6101	MANEJO DE BASES DE DATOS	0	0	0	8	4	TM5100	
TM6102	PROGRAMACIÓN AVANZADA CON ASP.NET	0	0	0	8	4	TM5100	

FASCÍCULO UNIDAD ACADÉMICA

Escuela: SEDE REGIONAL DEL PACÍFICO

Carrera 600502 BACH. Y LIC. EN INFORMATICA Y TECNOLOGIA MULTIMEDI

Plan de Estudio 1 BACHILLERATO Y LICENCIATURA EN INFORMÁTICA Y TECNOL

Bloques Optativos

Bloque Optativo OPT982 GRUPO DE CURSOS OPTATIVOS DEL NIVEL 7

Observaciones:

Curso	Nombre del curso	*Horas*				Cred.	Requisitos y Req. Equivalentes	Correquisitos y Correq. Equivalentes
		T	P	L	TP			
TM7101	PROGRAMACIÓN EN DRUPAL	0	0	0	8	4	TM6101 Equiv.: TM6102	
TM7102	PROGRAMACIÓN EN RUBY ON RAILS	0	0	0	8	4	TM6101 Equiv.: TM6102	
TM7103	DESARROLLO DE DISPOSITIVOS MOVILES	0	0	0	8	4	TM6101 Equiv.: TM6102	

Bloque Optativo OPT983 GRUPO DE CURSOS OPTATIVOS DEL NIVEL 9

Observaciones:

Curso	Nombre del curso	*Horas*				Cred.	Requisitos y Req. Equivalentes	Correquisitos y Correq. Equivalentes
		T	P	L	TP			
TM8300	FUNDAMENTOS DE DISEÑO INTERACTIVO	0	0	0	4	4	TM8100	
TM8400	DISEÑO DE JUEGOS	0	0	0	4	4	TM8100	
TM8500	ANIMACIÓN 3D	0	0	0	4	4	TM8100	
TM8600	CREACIÓN DE HISTORIAS TRANSMEDIA	0	0	0	4	4	TM8100	
TM8700	LENGUAJE VISUAL DE LA IMAGEN EN MOVIMIENTO	0	0	0	4	4	TM8100	
TM8800	IMPLICACIONES LEGALES EN LOS VIDEOJUEGOS	0	0	0	4	4	TM8100	
TM8900	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS EN DESARROLLO DE JUEGOS	0	0	0	4	4	TM8100	